|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aufgabe** | **Möglich** | **Erreicht** |
| Standard: Fenstermale | 2,0 |  |
| Standard: Hintergrund | 2,0 |  |
| Standard: Beenden | 2,0 |  |
| Standard: Sprite-Objekte | 2,0 |  |
| Standard: Group-Objekte | 2,0 |  |
| Standard: 60fps | 2,0 |  |
| Hintergrundfarbe ändern | 4,0 |  |
| Hindernisse erscheinen | 2,0 |  |
| Doppelsprung erscheinen | 2,0 |  |
| Berechnung Punktestand | 2,0 |  |
| Anzeige Punktestand | 2,0 |  |
| Anzeige höchste Punktzahl | 2,0 |  |
| Das Spiel wird schwieriger | 4,0 |  |
| Eine Pause Fenster | 2,0 |  |
| Programmierung der SPACE-Taste | 2,0 |  |
| Programmierung der Linke -Taste | 2,0 |  |
| Programmierung der rechte-Taste | 2,0 |  |
| Programmierung der "p"-Taste | 2,0 |  |
| Programmierung der "m"-Taste | 2,0 |  |
| Programmierung der "v"-Taste | 2,0 |  |
| Sounds: minds 3 Soundeffekte | 4,0 |  |
| Python-/pygame-Funktionalitat | 2,0 |  |
| Quelitextqualitat | 2,0 |  |
| **Summe** | 52,0 |  |
| **Note** |  |  |

Ammar Bayoun ITA20b/GAME 05.06.2022

Aufgabe: Game 3